

Responsywność

WebDev

Epoka do smartphonowa



15 "

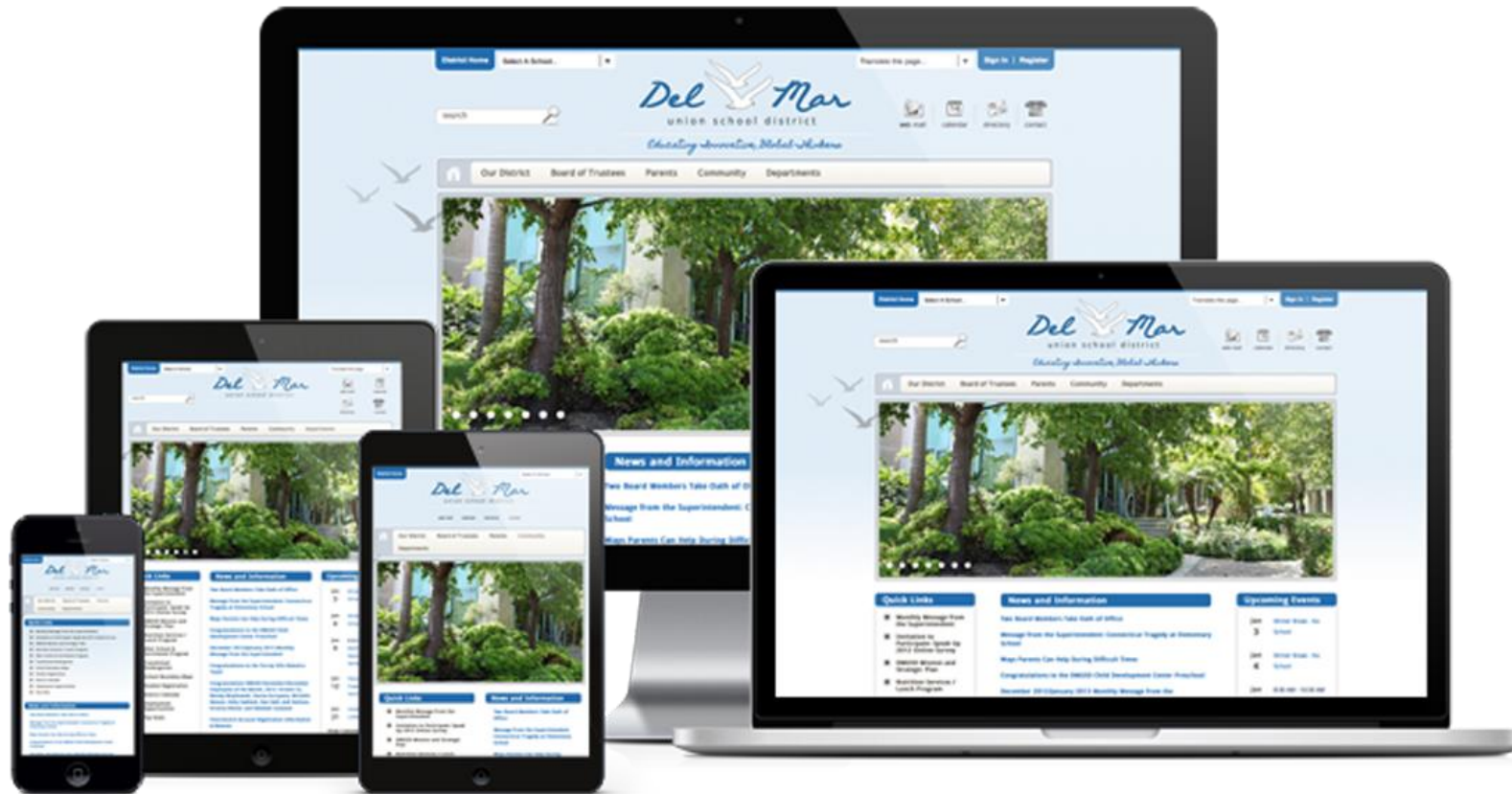


17"



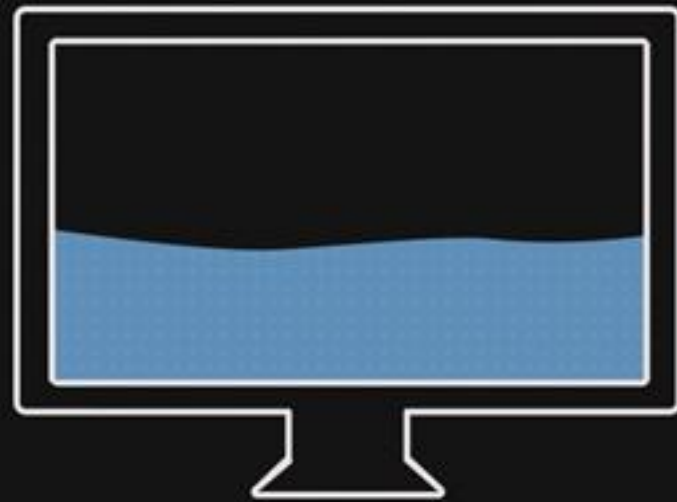
19"

Wiek „zdolności adaptacyjnych”



pojawiły się smartfony ... i tablety...

CONTENT IS LIKE WATER



Postulaty adaptacyjności / Układ adaptacyjny

1. Brak scrolowania w poziomie

2 . „Czytelność” (wygodny rozmiar) elementów

3 . Odległość pomiędzy elementami interaktywnymi

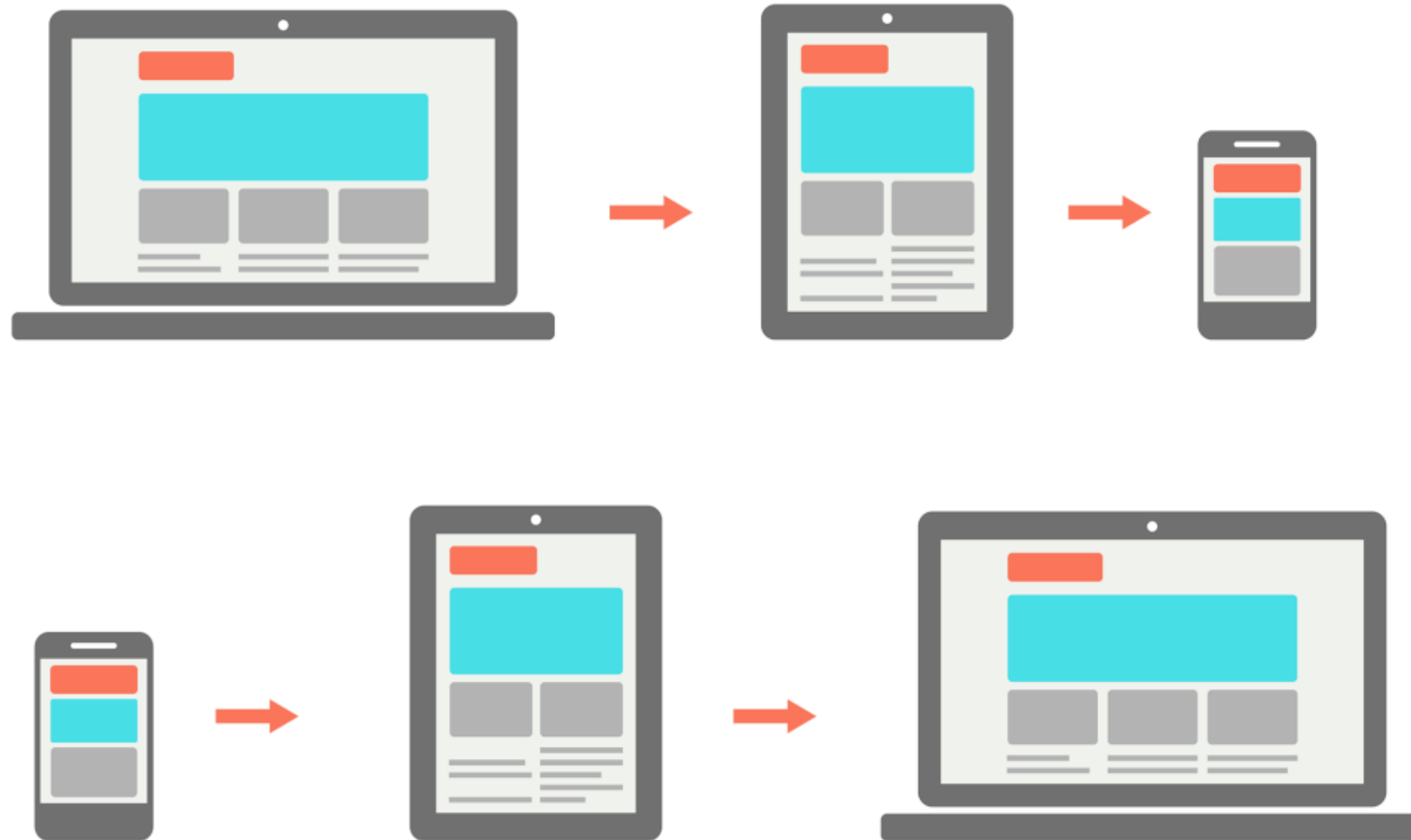
Podejścia do układu adaptacyjnego/adaptacyjnego

1. Kontrolowanie rozmiarów elementów

2. Kontrolowanie widoczności elementów

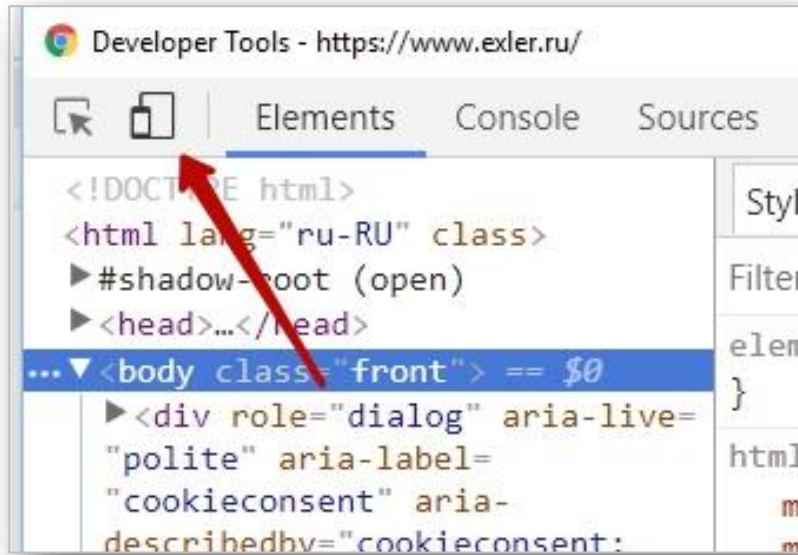
3. Wielokolumnowe rozmieszczenie elementów

Wielokolumnowe rozmieszczenie elementów



1. Emulator przeglądarki mobilnej

Jak wygląda strona na urządzeniu mobilnym?



Otwórz „**Konsolę programisty**” i przejdź do „**Trybu mobilnego**”. W emulatorze, który się otworzy, mamy możliwość wybrania gotowych rozmiarów ekranów popularnych smartfonów lub ustawienia ich ręcznie.



11 Pro Max, Xs Max



11, XR



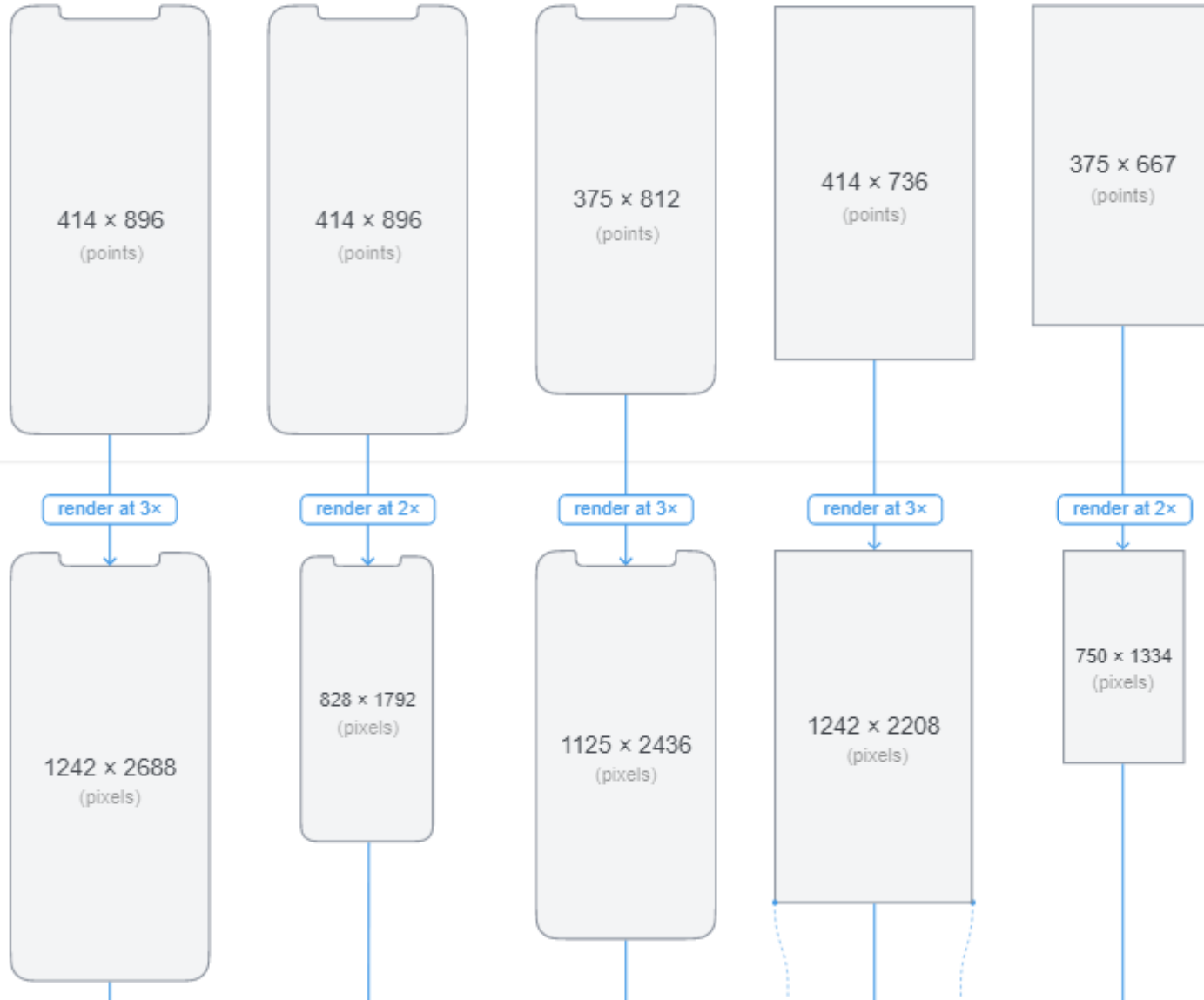
11 Pro, X, Xs



6+, 6s+, 7+, 8+



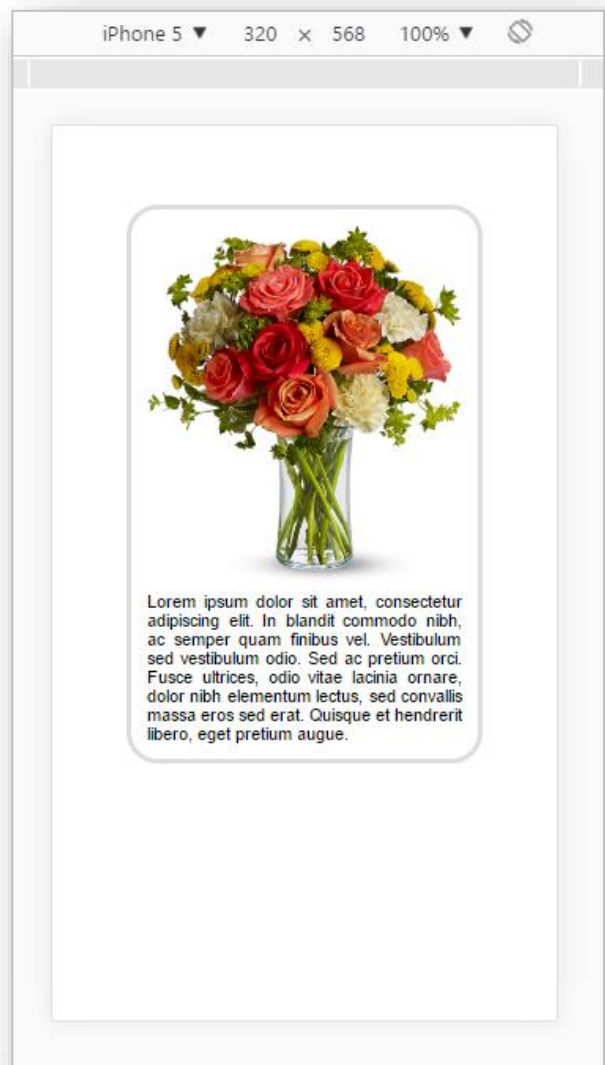
6, 6s, 7, 8



Informacje o rozdzielczości urządzenia mobilnego...

<https://www.paintcodeapp.com/news/ultimate-guide-to-iphone-resolutions>

Rzutnia / Widoczny obszar przeglądarki



Przeglądarki mobilne mają ciekawe podejście do wyświetlania stron internetowych, które można nazwać „**małym oknem na duży świat**”.

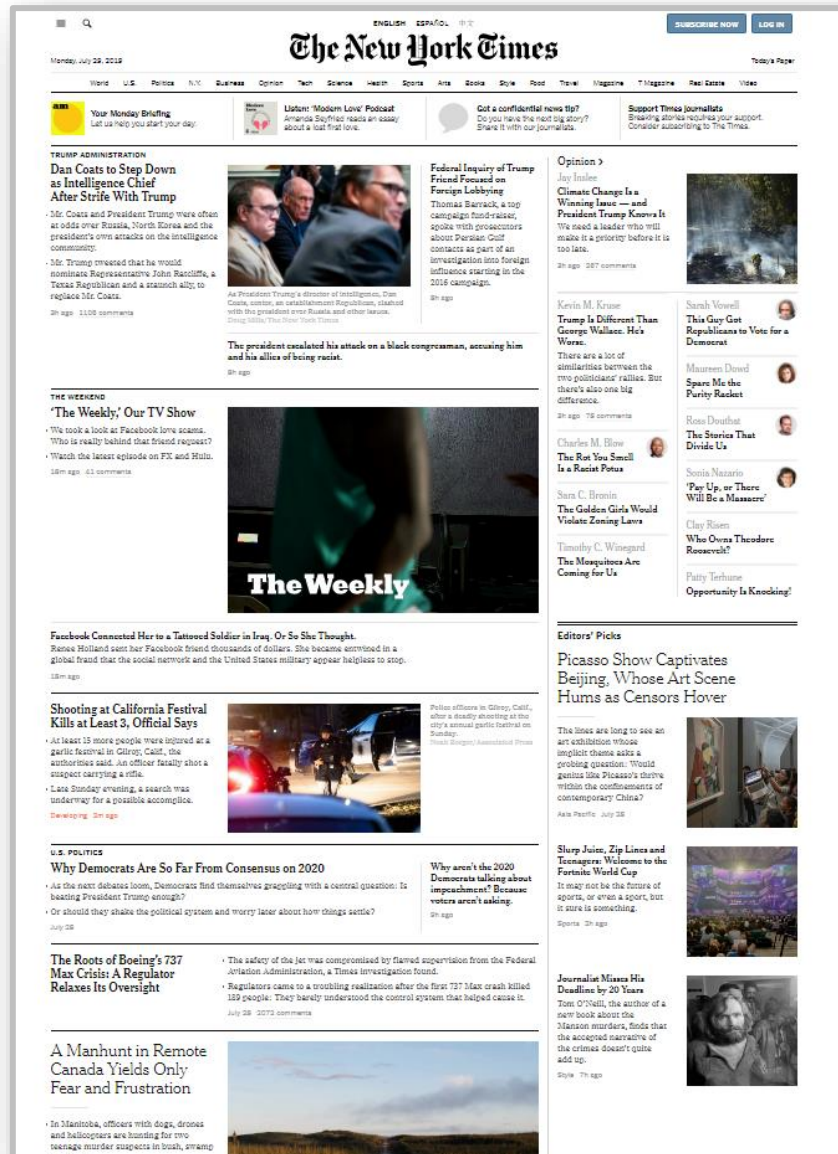
```
<meta name="viewport"  
content="width=szerokość-  
urządzenia, skala
```

```
początkowa=1,0">
```

Użyj tagu **meta-viewport**, który informuje przeglądarkę, aby skupiła się na rzeczywistych wymiarach urządzenia.

Użyj szablonu z [repozytorium](#)

Rzutnia / Widoczny obszar (obszar widoczności)



```
<div>Hello world!</div>
<style>
  div{
    background: red;
  }

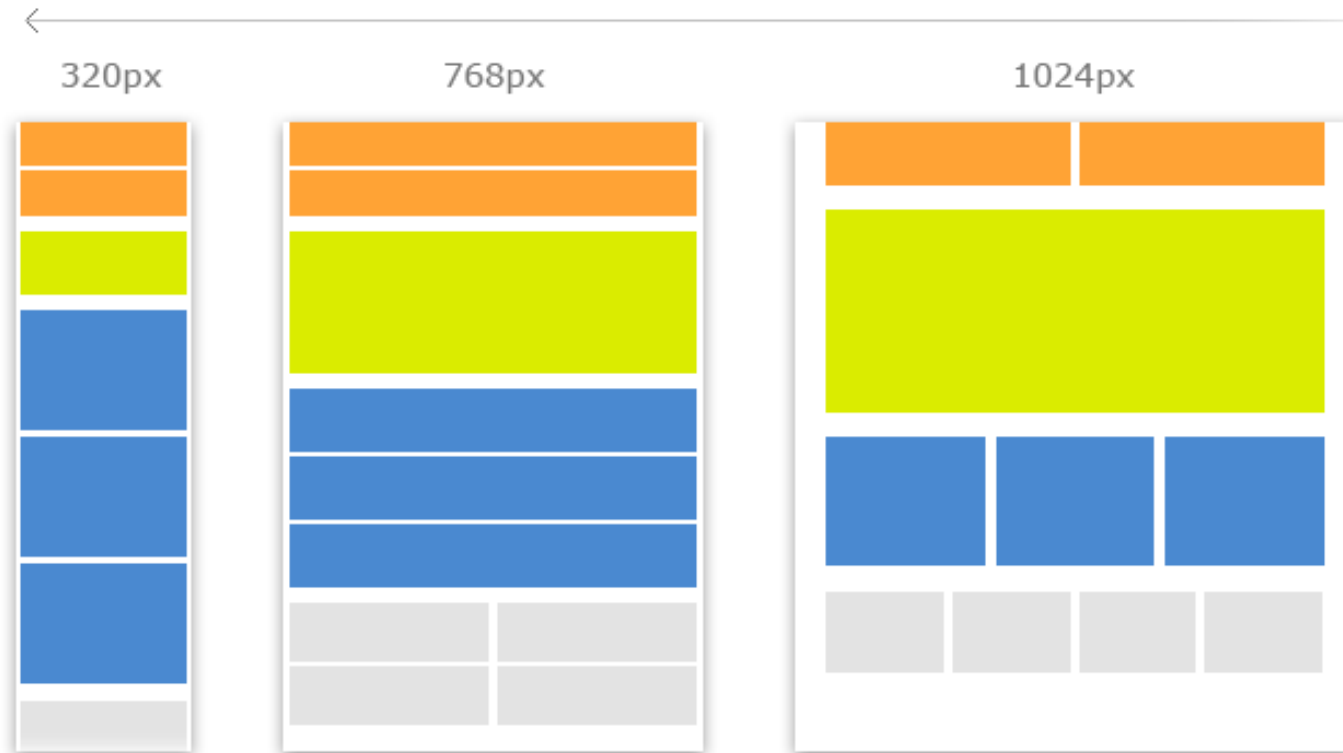
  @media (min-width:800px) {
    div{
      background: yellow;
    }
  }

  @media (min-width:1200px) {
    div{
      background: green;
    }
  }
</style>
```

Zapytania

Zapytania **@media** pozwalają określić, że w przypadku małych rozdzielczości ekranu należy użyć różnych zestawów reguł CSS , które są lepiej dostosowane do małych urządzeń.

Zapytania o media CSS | Zapytania @media





Zapytania @media

umożliwiają ustawienie kryteriów, według których reguły stylu będą używane lub nie. Na przykład: na małych ekranach ustaw większą czcionkę, mniejsze wcięcia itp.

<https://webref.ru/css/value/media>

4. Kategorie urzędzeń?

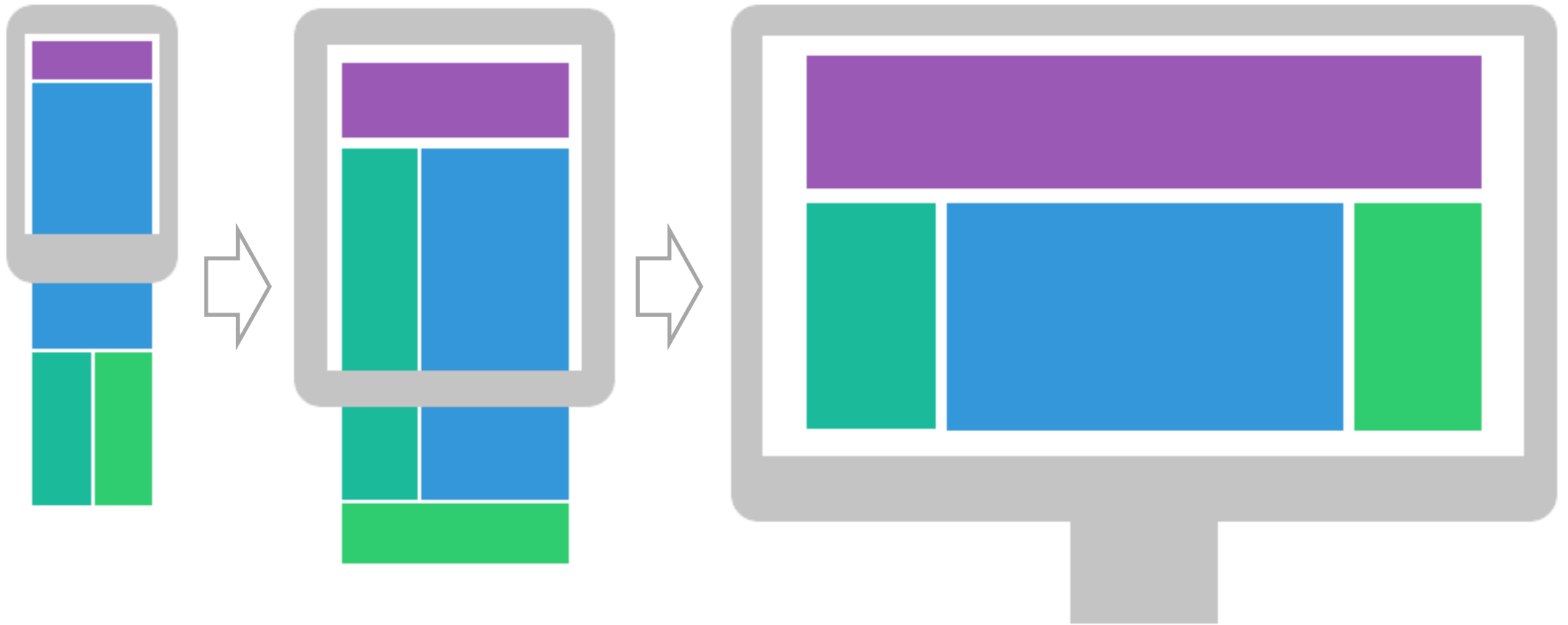
Kategorie urządzeń zgodnie z Bootstrapem 5

1		X-Small	<i>None</i>	0–576px
2		Small	<i>sm</i>	≥576px
3		Medium	<i>md</i>	≥768px
4		Large	<i>lg</i>	≥992px
5		Extra large	<i>xl</i>	≥1200px
6		Extra extra large	<i>xxl</i>	≥1400px

Każdy programista może wybrać rozmiary używane w zapytaniach **@media**, ale de facto wielu z nich standardowo korzysta z rozmiarów używanych w bibliotece **Bootstrap** .

5. Najpierw małe

Najpierw małe



Mobile First to podejście, w którym początkowo tworzony jest układ dla urządzeń mobilnych, a za pomocą zapytań **@media** wprowadzane są zmiany w celu dostosowania układu dla większych urządzeń

Siatka CSS + Responsywność

